

TP 1 : conception d'un panier d'articles sur un site marchand

Yacine Bouzidi*

November 21, 2016

1 Travail à réaliser

Le but de ce TP est de mettre au point une plateforme d'achat sur internet. Plus précisément, on s'intéresse à la conception d'un panier d'articles qui permet à un client de stocker les articles qu'il souhaite acheter.

Aucune restriction n'est imposée en ce qui concerne l'organisation du code, nombre de fichiers...

Les fichiers, après compression, seront déposés dans le dépôt prévu à cet effet sur le moodle.

2 HTML et CSS

Réalisez une page HTML (sans mise en forme pour l'instant) qui comprend les trois parties suivantes:

- Un tableau contenant les articles mis en vente par le site (le choix des articles est laissé à vos soins). Chaque article est présenté par un nom, un identifiant, un prix, un stock (quantité disponible) ainsi qu'une image pour l'illustrer (optionnelle). En outre un lien vers la description de l'article peut être rajouté.
- Un formulaire permettant la saisie d'articles par le client et l'ajout de ces derniers au panier. Ce formulaire doit contenir en outre deux zones de texte correspondant à l'identifiant de l'article ainsi qu'à la quantité (nombre d'exemplaire que l'utilisateur souhaite acheter). En outre, un bouton ajouter pour l'ajout de ce dernier au panier.
- Un espace panier, résumant l'état actuel du panier avec les différents articles présents à l'intérieur (on peut utiliser un tableau), ainsi que le prix total de tous les articles sélectionnés. On pourra rajouter devant chaque article du panier un bouton permettant de le supprimer.

Codez une feuille de style CSS pour améliorer la mise en forme de votre page HTML (Les fautes de goûts ne seront pas sanctionnées mais un minimum de travail est quand même requis...).

*INRIA Lille NordYacine.Bouzidi@inria.fr

3 Javascript

Comme mentionné précédemment, le panier permet de stocker les articles choisis par le client. Il sera composé de la liste d'articles sélectionnés. Dans la suite il vous sera demandé de :

- Réaliser un objet **Article** pour représenter un articles présents dans le panier.
- Réaliser un objet **Panier** qui consiste en une collection d'articles. Cet objet doit contenir des méthodes pour l'ajout et la suppression d'article du panier.
- Écrire une fonction Javascript **Ajouter()** qui permet d'ajouter des articles au panier et de mettre à jour l'affichage HTML.
- Écrire une fonction Javascript **Supprimer()** qui permet de supprimer un article du panier et de mettre à jour l'affichage HTML.

4 Javascript et Ajax

Dans cette seconde partie, le but est de déployer notre plateforme sur une architecture client-serveur afin, entre autre, de se familiariser avec les techniques Ajax. Pour cela, vous commencerez par installer sur votre machine un environnement permettant le développement web client serveur. La plateforme WAMP (Windows Apache MySQL PHP) par exemple convient largement à nos besoins. Dans la suite, il vous est demandé de :

- Créer une base de données MySQL **BDachat**, qui contient la table suivante

Articles	
Attribut	Type
id	int(10) unsigned
nom	varchar(255)
type	varchar(255)
prix	int(10) unsigned
stock	int(10) unsigned
descriptif	varchar(255)

- Remplir la table **Articles** avec des articles de votre choix.
- Mettre à jour la page d'accueil HTML pour afficher dans le tableau des articles, ceux présents dans la table **Articles**
- Écrire une fonction Javascript permettant d'afficher le descriptif d'un article lorsque le curseur de la souris passe dessus. Changer le code HTML pour prendre en considération cette fonction.
- Écrire une fonction Javascript permettant de filtrer la liste des articles selon un critère donné (par exemple : type, stock, prix,...). Cette fonction ne devra modifier que la partie correspondant au articles. A ce titre, il conviendra d'utiliser une technique Ajax qui envoie la requête au serveur puis reçoit la liste des articles recherchés.
- Rajouter à la base de donnée **BDachat** la table suivante

Panier	
Attribut	Type
idArticle	int(10) unsigned
quantite	int(10) unsigned

- Modifier votre site web pour prendre en charge les ajouts au panier ainsi que la mise à jour de celui-ci au moyen de techniques Ajax.